

IT역량강화를 위한

그래픽&영상편집(미디어 리터러시)

2023년 비교과 프로그램 운영 계획(안)

- #1. Adobe Photoshop을 활용한 그래픽 편집(입문)
Adobe Premiere Pro를 활용한 영상 제작(입문)
Adobe Illustrator를 활용한 나만의 Creative Contents 제작(입문)
- #2. Adobe Premiere Pro를 활용한 YouTube 채널운영 기초(feat. 16만 유튜버)
- #3. 디자인 플랫폼을 활용한 그래픽 편집과 웹사이트 제작
- #4. 파워포인트를 활용한 인포그래픽 제작

주관기관

대학일자리(플러스)센터 / 창업교육센터

교육기관

(주)한경기획 브랜코클래스

ICT 비교과 프로그램 강의 계획서				
프로그램명	[ACP 자격 취득과정] Adobe Photoshop을 활용한 그래픽 편집(입문) Adobe Premiere Pro를 활용한 영상제작(입문) Adobe Illustrator를 활용한 나만의 Creative Contents 제작(입문)			<input checked="" type="checkbox"/> 실무형 <input checked="" type="checkbox"/> 역량강화
운영기업	(주)한경기획	담당자	이계영 팀장	
신청 가능인원	30명	연락처	TEL	010-3283-1053
			Email	kevin.lee@hkcomm.co.kr
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)		수업플랫폼	Zoom + LMS
			자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	ACP 자격증
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	20	70	10	100
일정	일정 협의 가능			
주요내용 및 프로그램 특징	1. 수업목적 ○ 4차 산업혁명 시대를 맞이한 기업체에서 요구하는 필수 소양은 Digital Literacy ○ 시각적, 영상적 이미지를 다루는 능력 → 새로운 비주얼 스토리텔링 창출능력 ○ 사진, 동영상, 그래픽, 오디오와 웹을 사용해 표현하는 Digital Content Writing 구현 능력 중요 2. 내용 및 기대효과 ○ 전 세계 문화산업계에서 시각과 영상표현의 표준으로 사용되고 있는 Adobe 프로그램을 활용하여 시각, 영상언어 구현하는 교육 수행 및 국제인증자격 취득 대비 ○ 디지털 리터러시에 대한 기본적인 이해와 활용능력 배양 ○ 온라인 기반 1인 미디어 기획, 제작하는 연출 능력 ○ Adobe 국제인증자격 취득 대비			

	<p>3. Adobe Certified Professional(ACP) 자격개요</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 디지털 커뮤니케이션에 필수적인 Adobe 소프트웨어 사용 능력을 공인하며 관련 분야에서 전문가의 추천서와 동등한 가치가 있는 국제 인증 자격시험 ○ Photoshop, Premiere Pro, Illustrator, InDesign 과목 응시 가능
프로그램 운용비 (신청가능인원 기준)	₩4,950,000원(부가세 포함)
비고 (혜택/유의사항)	수강생 전원 Adobe Certified Professional(ACP) 자격증 시험 응시

프로그램 진행 일정 및 커리큘럼(예시)

- Adobe Photoshop 4일(4-4-4-3) / 총 15시간 교육

교시	1일차	2일차	3일차	4일차
1	Chapter1 포토샵 화면구성 살펴보기	Chapter4 이미지 및 캔버스 관리	Chapter7 페인팅과 오브젝트 제작	Chapter10 이미지 보정 및 필터 효과
2				
3	Chapter2 이미지 파일처리와 관리	Chapter5 레이어 패널 관리	Chapter8 레이어 스타일 효과	Chapter11 ACPro Photoshop 필기/실기
4	Chapter3 선택 작업	Chapter6 문자 작업	Chapter9 마스크 기법과 합성	
5				

- Adobe Premiere Pro 4일(4-4-4-3) / 총 15시간 교육

교시	1일차	2일차	3일차	4일차
1	Chapter1 영상이론	Chapter5 모니터 패널	Chapter9 문자 타이틀 편집	Chapter13 오디오 편집
2	Chapter2 프로젝트와 에셋 관리	Chapter6 컷 편집	Chapter10 효과 컨트롤 패널	Chapter14 미디어 내보내기
3	Chapter3 시퀀스	Chapter7 편집 도구	Chapter11 비디오 효과	Chapter15 ACP 프리미어 자격시험
4	Chapter4 타임라인 패널	Chapter8 색상 조정	Chapter12 비디오 전환	
5				

교시	1일차	2일차	3일차	4일차
1	Chapter1 이미지 처리 방식	Chapter5 도구와 패널 관리	Chapter9 고정점 다루기	Chapter13 마스크 기법
2	Chapter2 일러스트 화면 구성	Chapter6 개체 선택과 속성 살펴보기	Chapter10 오브젝트 제작 및 다루기	Chapter14 이펙트 효과
3	Chapter3 문서 만들기과 저장	Chapter7 레이어와 투명도 다루기	Chapter11 텍스트 입력과 편집	Chapter15 ACP 일러스트 모의문제, ACP 자격시험
4	Chapter4 기본 작업 환경	Chapter8 패스 다루기	Chapter12 그라데이션 표현	
5				

* 모든 과정 대상 5일 일정(3시간씩) 커리큘럼 개설 가능

ICT 비교과 프로그램 강의 계획서				
프로그램명	[YouTube 채널개설 및 운영] Adobe Premiere Pro를 활용한 YouTube 채널운영 기초(feat. 16만 유튜버)			<input checked="" type="checkbox"/> 실무형 <input checked="" type="checkbox"/> 역량강화
운영기업	(주)한경기획	담당자	이계영 팀장	
신청 가능인원	30명	연락처	TEL	010-3283-1053
			Email	kevin.lee@hkcomm.co.kr
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)		수업플랫폼	Zoom + LMS
			자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	-
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	20	70	10	100
일정	일정 협의 가능			
주요내용 및 프로그램 특징	<p>1. 수업목적</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 필수 영상편집 프로그램인 Adobe premiere를 활용하여 시각, 영상 언어를 구현하는 교육 수행 ○ 16만 구독자를 보유한 유튜버(somebykorea)를 초빙하여 유튜브 콘텐츠 선정 및 기획, 유튜브 채널운영전략 등 자신만의 유튜브 실전 노하우 제공 <p>2. 내용 및 기대효과</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 디지털 리터러시에 대한 기본적인 이해와 활용능력 습득 ○ MCN에 대한 이해와 YouTube를 활용한 채널 운영 및 비디오 커뮤니케이션 능력 배양 ○ 온라인 기반 1인 미디어 기획, 제작하는 연출 능력 습득 ○ 유튜브 채널 운영 노하우 습득을 통한 취/창업 경쟁력 강화 <p>3. 미니 프로젝트 수행</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 다중 채널 네트워크('MCN' 또는 '네트워크')는 여러 YouTube 채널과 제휴한 제3의 서비스 제공업체로서 시청자 확보, 콘텐츠 편성, 크리에이터 공동작업, 디지털 권한 관리, 수익 창출 및 판매 등의 			

	서비스를 제공 ○ 미니 프로젝트(Mini Project)를 통해 자신만의 유튜브 채널을 개설하고, 실제 16만 구독자를 보유한 유튜버의 노하우를 전수받아 운영 입문
프로그램 운용비 (신청가능인원 기준)	₩4,350,000원(부가세 포함)
비고 (혜택/유의사항)	수강생 전원 유튜브 채널 개설 지원 및 운영 입문 지원

프로그램 진행 일정(예시) : 총 20시간 과정

- Adobe Premiere 14시간 + YouTube 채널운영 6시간 / 총 20시간 5일 교육

교시	1일차	2일차	3일차	4일차	5일차
1	Chapter1 영상이론	Chapter4 타임라인 패널	Chapter9 문자 타이틀 편집	Chapter13 오디오 편집	YouTube 채널운영(2) (16만 구독자 보유 유튜버 노하우 전수)
2	Chapter2 프로젝트와 에셋 관리	Chapter5 모니터 패널	Chapter10 효과 컨트롤 패널	Chapter14 미디어 내보내기 -----	
3	Chapter3 시퀀스	Chapter6 컷 편집	Chapter11 비디오 효과	YouTube 채널운영(1) (16만 구독자 보유 유튜버 노하우 전수)	
4		Chapter7 편집 도구	Chapter12 비디오 전환		
		Chapter8 색상 조정			

* 필요시 야간반(18:00~) 개설 가능

ICT 비교과 프로그램 강의 계획서				
프로그램명	[비주얼 기획서, 인포그래픽 이력서 산출물 제작] 디자인 플랫폼을 활용한 그래픽 편집과 웹사이트 제작			<input checked="" type="checkbox"/> 실무형 <input checked="" type="checkbox"/> 역량강화
운영기업	(주)한경기획	담당자	이계영 팀장	
신청 가능인원	30명	연락처	TEL	010-3283-1053
			Email	kevin.lee@hkcomm.co.kr
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)		수업플랫폼	Zoom + LMS
			자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	-
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	20	80	-	100
일정	일정협의가능			
주요내용 및 프로그램 특징	1. 수업목적 ○ 그래픽 편집, 웹사이트 제작을 위한 기본개념 교육을 통한 기초 다지기 ○ 디자인 무료 플랫폼을 통해 SNS 카드뉴스, 포스터, 명함 등 고퀄리티 그래픽 디자인 결과물 제작 실습 ○ 자기소개서, 이벤트 페이지, 회사홍보 등을 위한 반응형 웹사이트 제작 실습 2. 내용 및 기대효과 ○ 별도 프로그램 설치 없이 언제 어디서나 웹기반 디자인 플랫폼 활용하여 고퀄리티의 그래픽 산출물과 웹사이트 제작 가능 ○ 교육을 통해 기본 개념이해 현업실무자와 실습 프로젝트 수행, 혼자서도 잘할 수 있는 수준 입문 과제 수행 결과물을 포트폴리오로 제작하여 자기소개 웹페이지를 결과물로 제출 3. 미니 프로젝트 수행 ○ 디자인 플랫폼 기반의 프로젝트는 웹 환경에서 바로 제작이 가능 ○ 기본 그래픽과 사이트 제작 이론만 숙지하면 비전공자뿐만 아니라 누구나 결과물 제작이 가능. 또한 취창업에 함께 있어서 실제			

	업무에 필요한 그래픽과 사이트를 스스로 제작 가능 ○ 미니 프로젝트(Mini Project)를 통해 명함, 카드뉴스, 유튜브 썸네일, 포스터 등의 결과물을 전문가 수준으로 제작, 포트폴리오, 쇼핑몰을 위한 반응형 웹페이지를 제작이 가능
프로그램 운용비 (신청가능인원 기준)	₩4,850,000원(부가세 포함)
비고 (혜택/유의사항)	수강생 전원 명함디자인, 카드뉴스, 썸네일, 포스터/반응형 웹페이지 등 제작 가능

프로그램 진행 일정(예시)

- 4시간, 5일 / 총 20시간 교육

교시	1일차	2일차	3일차	4일차	5일차
1	Chapter1 디자인 기본 이론	Chapter3 워크스페이스 사용하기	Chapter7 템플릿 사용 실습	Chapter10 사이트 설정하기	Chapter12 블럭과 속성 설정하기
2	Chapter2 디자인 플랫폼의 이해	Chapter4 여러가지 요소 사용하기	Chapter8 웹 기본 이론	Chapter11 메뉴 설정과 디자인	Chapter13 여러 이미지 속성 설정하기
3		Chapter6 텍스트 스타일 활용하기	Chapter9 템플릿 종류 살펴보기		
4					

* 4일 과정(5시간씩) 커리큘럼 개설 가능

ICT 비교과 프로그램 강의 계획서				
프로그램명	[비주얼 기획서, 인포그래픽 이력서 산출물 제작] 과워포인트를 활용한 인포그래픽 제작			<input checked="" type="checkbox"/> 실무형 <input checked="" type="checkbox"/> 역량강화
운영기업	(주)한경기획	담당자	이계영 팀장	
신청 가능인원	30명	연락처	TEL	010-3283-1053
			Email	kevin.lee@hkcomm.co.kr
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)		수업플랫폼	Zoom + LMS
			자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	-
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	20	80	-	100
일정	일정협의가능			
주요내용 및 프로그램 특징	1. 수업목적 <ul style="list-style-type: none"> ○ 디지털로 문서를 작성하고 데이터를 분석하며 효과적으로 프레젠테이션하는 디지털 커뮤니케이션의 중요성 증대 ○ 문서, 그래픽, 차트 및 슬라이드를 사용해 표현하는 Digital Content Writing 구현 능력 중요 ○ 인포그래픽(Infographic)을 통해 정보를 빠르고 분명하게 표현하기 위해 정보, 자료, 지식을 시각적으로 표현하는 능력이 중요 2. 내용 및 기대효과 <ul style="list-style-type: none"> ○ 인포그래픽 이력서, 비주얼 기획서를 산출물로 제작하고 제출 ○ 다양한 형태의 디지털 문서 작성, 차트 및 시나리오 작성을 통한 데이터 분석 및 효과적인 프레젠테이션 능력 향상 ○ 인포그래픽을 활용하여 복잡한 텍스트 기반의 정보를 효과적으로 도식화하여 빠르고 명확하게 표현하는 능력 향상 3. 미니 프로젝트 수행 <ul style="list-style-type: none"> ○ 인포그래픽이란 정보를 뜻하는 Information과 Graphic의 합성어, 수집한 정보를 단순히 그래프를 나열하는 것이 아니라 분석 및 가공을 통해 스토리텔링(Storytelling)과 디자인(Design)을 더한 것 			

	<ul style="list-style-type: none"> ○ 마케팅(Marketing)뿐만 아니라 영업, 광고 및 PR 등과 같은 다양한 분야에서 활발하게 사용되고 있으며, 데이터를 한눈에 알아볼 수 있도록 통계 수치를 정리하고 효과적으로 배열하는 것이 인포그래픽 작성에서의 주요 고려사항 ○ 미니 프로젝트(Mini Project)를 통해 비주얼 기획서, 인포그래픽 이력서를 각각 제작하여 제출
프로그램 운용비 (신청가능인원 기준)	₩4,850,000원(부가세 포함)
비고 (혜택/유의사항)	수강생 전원 비주얼 기획서, 인포그래픽 이력서(자기소개서 등) 제출

프로그램 진행 일정(예시)

- 4시간, 5일 / 총 20시간 교육

교시	1일차	2일차	3일차	4일차	5일차
1	Chapter1 작업효율을 위한 기본 환경 만들기 Chapter2 슬라이드 관리 및 글머리	Chapter3 도형 및 텍스트 편집	Chapter5 표와 애니메이션 관리	Chapter6 비주얼 기획서 제작단계 학습	Chapter8 인포그래픽 제작
2					
3		Chapter4 그림편집 및 파일관리	Chapter6 인포그래픽 정의	Chapter7 인포그래픽 구성요소 학습	Chapter9 비주얼 기획서 실습 및 제작
4					

* 4일 과정(5시간씩) 커리큘럼 개설 가능